We hebben gekozen om in C# een (console) applicatie te maken. Voor het tonen van de schema’s is gebruik gemaakt van GrapViz.

Onze applicatie bestaat uit meerdere klassen die hieronder uitgelegd staan.

|  |  |
| --- | --- |
| Klasse | Beschrijving |
| Program | Startpunt van onze applicatie. |
| RegExp | Hiermee wordt in de code een reguliere expressie gerepresenteerd. Hierin staat ook de bijbehorende code |
| ExampleContainer |  |
| Automato |  |
| GraphVizEngine | Wordt gebruikt bij het maken van een afbeelding met behulp van GraphViz. |
| DotGraphEngine |  |
| Transition | Een onderdeel van de automaat. |
| TestAutomata |  |
|  |  |
| Table |  |
| TableColumn |  |
| PartitionTable |  |
| PartitionRow |  |
| DFAStateTable |  |
|  |  |
| NDFAToDFAEngine | Hierin staan methoden voor het omzetten van NDFA naar DFA en het optimaliseren van DFA’s met behulp van het Brzozowski algoritme. |
| NDFAtoDFAEngineExample |  |
| NDFAHelperTable |  |
| NDFAHelperTableRow |  |
|  |  |
| ThompsonEngine |  |
| ThompsonConstructionExample |  |
|  |  |
| RegularExpressionLanguageInfo |  |
| RegExpOperatorTypes |  |
| RegExpMutator |  |
| RegExpLogicOperator |  |
|  |  |
| StateSubType |  |
| StateLetterModel |  |
| StateSuperType |  |
| StateEquivalencyModel |  |
|  |  |
| HopCroftEngine |  |
| HopCroftAlgorExample |  |